Примечательные расы: Дэвы

*В отличие от других рас дэвов не затрагивают такие понятия как смертность и наследие. Дэвы не умирают, и не проходят через царство мёртвых, подобно остальным живым существам. Вместо этого они становятся бесплотными существами, населяющими мир духов, годами пребывая во сне, лишь только для того, чтобы снова переродиться во взрослом теле дэва. Падшие дэвы перерождаются в ракшасов, но многие верят, что ракшасы, искупившие свою вину, вновь перерождаются дэвами.*

Следующие два эпических предназначения во многом затрагивают идеи бессмертия и перерождения, которые делают дэвов столь уникальными. Первый путь, «развоплощённый», подходит персонажам, желающим поэкспериментировать с идеей перерождения в ракшаса и последующего возвращения к жизни дэвом. Второй путь — «душа мироздания», сосредоточен вокруг идеи реинкарнации и показывает, что же происходит, когда перерождённый дух воплощается в теле дэва.

Развоплощённый

*Время твоей смерти и время перерождения зависит от тебя, но вернёшься ты дэвом или ракшасом — большой вопрос.*

**Требование:** 21 уровень, дэв, талант *память о тысяче жизней*

Смерть скрывает от дэвов множество тайн, кто знает, что за новая жизнь ждёт их там, за чертой. Однако неопределённость сводится к тому, переродится ли дэв самим собой или же ракшасом, в зависимости от его порочности при жизни. Многие дэвы верят, что будучи подвергнутыми проклятью или умерев, совершая особенно злое деяние, они могут развратить свои души и превратиться в следующей жизни из благообразного дэва в ракшаса.

Однако вам удалось преодолеть барьер неведенья и заглянуть в будущее вашего развоплощения и становления бестелесным созданием, дрейфующим в мире духов. Вам известно, что смерть вскоре заключит вас в свои объятья, но не раньше, чем вы исполните предначертанное. Вам уже подвластны силы, которые должны овладеть вашей душой после развоплощения, и вы можете распоряжаться ими ещё при жизни. Кроме того, развоплощение не является для вас загадкой, ведь вы знаете, что ваша следующая жизнь куётся вами сейчас.

Уже овладев той тайной силой, которая движет перерождениями вашей души, вы способны воззвать к способностям, даруемым лишь развоплощённым дэвам и ракшасам, становясь чем-то большим, чем то, чем вы могли стать. Вы смогли достичь таинственного для всех дэвов состояния посмертия и вырвать оттуда частичку силы, творящей чудеса перерождений. Вам известно не просто ваше будущее, а множество его вариантов, и вы можете изменять течение ветра фортуны, чтобы перерождение было таким, каким вы желаете его видеть.

Бессмертие

Вы находитесь одной ногой в настоящем, а одной стоите за гранью жизни, в качестве развоплощённого духа. По мере того, как настоящее нагоняет будущее, вы становитесь всё ближе к выбранной судьбе.

**Предопределённая судьба:** За долгие дни, недели и месяцы, ведущие к завершению вашего Судьбоносного Задания, вы овладели талантами, которыми другие дэвы располагают лишь в развоплощённом состоянии. Занимаясь этим, вы направляли себя к предполагаемому перерождению, используя свою силу как в добрых целях, так и во зло.

Когда вы наконец достигнете того, что было предначертано сделать, вам будет известно, что вы оставите свою нынешнюю форму бытия и переместитесь к посмертию, которое вы для себя готовили. Подобно остальным дэвам, ваш дух покинет тело, но в отличие от других вы не будете пребывать в состоянии спящего бесплотного духа между жизнями. Каждый раз при вашей смерти, вы будете незамедлительно перерождаться в той форме, которую вы выбрали (или дэвом или ракшасом), обладая знаниями, полученными в течение прошлой жизни. Каждый раз, когда вы умираете, колесо судьбы выбрасывает вас в мир живых в избранной вами форме, со способностью повелевать силами, дарующими чудо перерождений вашей расе.

Умения Развоплощённого

**Определённая судьба (21 уровень):** Вы увеличиваете значение Мудрости и ещё одной выбранной характеристики на 2.

**Обманная завеса (21 уровень):** Вы получаете талант *обманная завеса.*

|  |
| --- |
| **Обманная завеса Умение Развоплощённого** |
| *Вы накладываете на себя иллюзию, скрывающую вашу личность от других.*  **Неограниченный** ✦ **Иллюзия**  **Малое действие Персональный** |
| **Эффект:** Вы принимаете облик любого гуманоида Среднего размера. Ваша одежда и снаряжение тоже изменяются, чтобы соответствовать внешности. Иллюзия не изменяет звуки и структуру поверхности, так что существо, слышащее вас или прикасающееся к вам, может обнаружить иллюзию. Существо может распознать маскировку, совершив успешную проверку Проницательности против вашей проверки Обмана. |

**Подмен судьбы (21 уровень):** Когда враг в пределах 10 клеток от вас совершает бросок атаки, проверку навыка, проверку характеристики или спасбросок, вы можете потратить свободным действием ваш талант *память о тысяче жизней*, чтобы вычесть из проверки, вызвавшей срабатывание, такую же кость, какую вы должны бросать при использовании этого таланта.

**Бестелесный сон (24 уровень):** Один раз в день, когда вы умираете, вы возвращаетесь к жизни в виде бесплотного развоплощения себя прежнего. Вы восстанавливаете хиты, равные вашему значению ранения, ваше старое тело растворяется в бликах света, и вы появляетесь в виде спектральной силы, парящей над полем боя в клетке, в которой погибли. До следующего привала вы неосязаемы, получаете фазирование и скорость полёта, равную вашей скорости (вы можете парить, но максимальная высота равна 2 клеткам) и когда вы используете талант *память о тысяче жизней,* вы бросаете 2 кости вместо одной, используя лучший результат. После привала вы появляетесь в новом теле, озирая окрестности вспышкой света.

**Судьба Павшей Звезды (30 уровень):** Вы получаете иммунитет к урону некротической энергией и излучением. Кроме того, когда вы совершаете спасбросок от смерти, вы можете сами выбрать любой результат для своего броска к20.

Талант Развоплощённого

|  |
| --- |
| **Воплощение ракшаса** Приём Развоплощённого 26 |
| *На мгновение вы обращаетесь к тёмной стороне своего развоплощения и превращаетесь сущность, отражающую ваше вероятное будущее — ракшаса.*  **На день** ✦ **Превращение**  **Малое действие Персональный** |
| **Эффект:** Вы принимаете до конца сцены форму ракшаса. Пока вы в этой форме, ваши безоружные атаки получают бонус владения +3, бонус улучшения +6, кость урона к10, считаются оружием со свойством «высококритичное» и при критическом попадании причиняют дополнительный урон 5к6. Пока вы в этой форме, вы получаете сумеречное зрение.  Кроме того, пока вы находитесь в этой форме, вы можете совершать следующую неограниченную атаку:  **Стандартное действие Дальнобойный** 10 |
| **Цель:** Одно существо |
| **Атака:** Харизма, Интеллект или Мудрость + 9 против Воли |
| **Попадание:** Цель совершает свободным действием выбранную вами неограниченную атаку по выбранному вами существу. Это действие не провоцирует атаки. |

Душа мироздания

*Вы прожили тысячи жизней, но не все из них прожиты дэвом. Ваша душа скиталась по мирам во многих обличиях, и вы научились открывать для себя опыт прошлых жизней и воплощений.*

**Требование:** 21 уровень, дэв

Душа дэва перерождается каждый раз после смерти, оставляя относительно свежие воспоминания о прошлых жизнях. Однако некоторые души снова и снова перерождаются на протяжении столетий, каждый воплощаясь в различную расу, с различным родом занятий. Когда одна из таких душ перерождается дэвом, возникает нестандартная ситуация, в которой новоявленный дэв может взывать к памяти своих прошлых жизней, которых больше чем у большинства дэвов.

Вы один из тех немногих, кто может заглянуть далеко назад, оживляя в памяти жизни, прожитые людьми, эльфами, дварфами, и представителями других рас. Вы можете хранить в памяти жизнь воином драконорожденным, защищающим стены Аркозианской крепости, а может быть, вспоминаете первые дни мира, когда вы и ваши эльфийские сородичи бороздили просторы девственных лесов. Вы помните жизнь среди дварфийских мастеров, в то время, когда были построены фундаменты первых зданий Хаммерфэста, и вместе с другими тифлингами испытали горький вкус предательства на пепелище Баэл Турата .

Вам дано сверхъестественное чувство времени, несвойственное остальным дэвам. Также, в отличие от других дэвов, вы не можете быть уверены в том, что вновь переродитесь с памятью о своих прошлых жизнях, и вы должны изо всех сил хвататься за эту возможность, чтобы и в дальнейшем располагать этими способностями. Ведь знания о мире с древнейших времён и до наших дней даёт вам шанс увидеть великие свершения и увидеть мировую историю в том масштабе, который доступен лишь богам.

Бессмертие

Воспоминания о множестве жизней в разных обличиях выстраиваются в ряд, уходя к седым векам и приоткрывая для вас завесу будущего, и напоминают о том, что память, знания и навыки всё ещё живы на задворках сознаний.

**Бороздящий мир бессмертных:** По мере того, как вы приближаетесь к Судьбоносному Заданию, ваш разум наводняют всё больше воспоминаний как о недавних, так и о давно прожитых жизнях. Так как воспоминания грозят овладеть вашей личностью, вы учитесь удерживать в узде полученные знания и добиваться таких высот, которых вам никогда бы не достичь иным путём.

Когда вы изберёте свою судьбу, вы в полном объёме овладеете памятью прошлых жизней, больше не делая между ними различий, и в любое время обращаясь к любому участку памяти и вспоминая события тех дней. Вы превосходите себя, становясь слиянием каждого из тех, кем вы когда-либо были. Это преобразование затрагивает каждую частичку вашей сущности, включая вашу физическое тело, и вы перестаёте беспокоиться о столь важных для смертных вещах, как например, естественная или насильственная смерть. Вы ходили по дорогам мира в древние времена и продолжаете делать это и по сей день, обогащая свою память, ведущую начало от создания мира, новыми воспоминаниями.

Умения Души мироздания

**Прежний дух (21 уровень):** Выберите расу, отличную от вашей, представителем которой вы были в прошлой жизни. Вы считаетесь представителем этой расы при определении выполнения требований черт. Если у выбранной расы есть какие либо расовые таланты на сцену, вы получаете один из них на выбор.

На 24 уровне вы выбираете вторую расу и получаете для неё те же преимущества.

**Закалённый прошлым (21 уровень):** Вы увеличиваете значения Интеллекта и Мудрости на 2.

**Знания давно ушедших жизней (24 уровень):** Выберите любой класс. Отныне вы можете выбирать таланты из этого класса или таланты вашего текущего класса, когда получаете новый талант класса или когда переобучаете талант класса.

**Единство со всеми жизнями (30 уровень):** Во время привала вы можете заменить один из ваших атакующих талантов на сцену на атакующий талант на сцену любого класса, равный по уровню. Эта замена действует до вашего следующего привала. У вас должен быть заменён таким образом только один талантодновременно.

Талант Души мироздания

|  |
| --- |
| **Проявление прошлой жизни** Приём Души мироздания 26 |
| *Вы обращаетесь к прошлому, взывая к себе прежнему, чтобы на время поменяться местами.*  **На день**  **Не действие Персональный** |
| **Триггер:** Ваши хиты опускаются до 0 или ниже |
| **Эффект:** Вы восстанавливаете количество хитов, равное вашему значению ранения. Выберите любые расу и класс. Вы меняете форму, появляясь в виде представителя выбранных расы и класса, и получаете до конца вашего следующего продолжительного отдыха один из расовых талантов на сцену, если таковой есть у выбранной расы, и один классовый приём 22 уровня.  Кроме того, вы можете использовать *память о тысяче жизней* дополнительный раз за эту сцену. |